



جامعة البلقاء التطبيقية

وحدة التقييم والامتحانات العامة

مصفوفة الكفايات والمهارات الفنية لمخرجات التعلم Learning Outcomes

الورقة	الثالثة ( المهارات الفنية المتخصصة )
البرنامج / المسار	هندسة الذكاء الاصطناعي
التخصص	هندسة الذكاء الاصطناعي والروبوتات/ نظام السنتين
رمز التخصص	022103M/3

مخرجات التعلم		
الرقم	اسم المخرج/ المجال المعرفي	المعارف والمهارات الفنية
1.	مقاييس علم الإحصاء	<ul style="list-style-type: none"><li>• تحديد مفهوم مقاييس النزعة المركزية (الوسط الحسابي، الوسيط، المنوال)</li><li>• حساب مقاييس النزعة المركزية (الوسط الحسابي، الوسيط، المنوال)</li><li>• تحديد مفهوم مقاييس التشتت (الانحراف المعياري، المدى)</li><li>• حساب مقاييس التشتت (الانحراف المعياري، المدى)</li></ul>
2.	بوابات ودوائر المنطق الرقمي وتحليلها جبرياً	<ul style="list-style-type: none"><li>• التمييز بين البوابات المنطقية الأساسية ومعرفة جدول الحقيقة لكل منها: (AND, OR, NOT, NAND, NOR, XOR)</li><li>• تبسيط الدوال المنطقية بالطريقة الجبرية</li><li>• تبسيط الدوال المنطقية باستخدام خرائط كارنوف</li><li>• الدوائر التتابعية</li><li>• الدوائر التركيبية</li></ul>

مخرجات التعلم		
الرقم	اسم المخرج/ المجال المعرفي	المعارف والمهارات الفنية
3.	إنشاء وتعديل الجداول واستخراج البيانات	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تحديد مفهوم العلاقات بين الجداول (واحد لواحد، واحد لمتعدد، متعدد لمتعدد)</li> <li>• استخدام النموذج الكينوني العلائقي لتوصيف قواعد البيانات</li> <li>• التعرف على تعبيرات SQL المستخدمة لإنشاء وتعديل الجداول واستخراج البيانات:</li> <li>a. (ALTER, CREATE, DROP, INSERT, UPDATE, DELETE, SELECT)</li> <li>b. المعاملات المنطقية</li> <li>c. AND, OR, NOT</li> <li>d. LIKE, IN, IS NULL, BETWEEN</li> <li>e. معاملات الضم</li> <li>f. UNION, INTERSECT, EXCEPT</li> <li>g. ربط الجداول</li> <li>h. INNER JOIN, FULL OUTER, LEFT OUTER JOIN, RIGHT OUTER JOIN</li> </ul>
4.	تطبيقات البرمجة بلغة C++	<p>قراءة وتحليل كود يحتوي على متغيرات وعمليات حسابية (جمع، طرح، ضرب، قسمة، باقي القسمة، الزيادة بواحد، النقصان بواحد، الأولويات في العمليات بلغة C++</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• قراءة وتحليل كود يحتوي على متغيرات وبعض العمليات المنطقية التي تجرى عليها بلغة C++</li> <li>• قراءة وتحليل كود C++ يحتوي على جمل دوران باستخدام: for, do while, while</li> <li>• قراءة وتحليل كود يحتوي على الدوال في لغة C++ التي تقوم بتنفيذ مجموعة من الأوامر والتي تأخذ المدخلات وتعالجها وتنتج المخرجات وطريقة استخدام الاقترانات وتطبيقاتها داخل البرنامج الرئيسي ومدى الاستفادة منها</li> <li>• قراءة وتحليل كود يحتوي على صيغ التحكم بمسار تنفيذ البرامج بلغة C++ (الجمل الشرطية) if, else</li> <li>• قراءة وتحليل كود يحتوي على استخدام المصفوات ذات البعد الواحد وذات البعدين وتطبيقاتها.</li> </ul>

مخرجات التعلم		
المعارف والمهارات الفنية	اسم المخرج/ المجال المعرفي	الرقم
<ul style="list-style-type: none"> <li>• مفهوم الذكاء الاصطناعي</li> <li>• علاقة الذكاء الاصطناعي بتعلم الآلة والتعلم العميق</li> <li>• أنواع التعلم: التعلم بالإشراف، التعلم بدون إشراف، التعليم المعزز</li> <li>• الوكيل الذكي</li> <li>• خوارزميات البحث غير المستتير:</li> </ul> <p>Breadth-first+ search</p> <p>Depth-first+ Search</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• خوارزميات البحث المستتير</li> </ul> <p>Best-first+search, A*search</p>	الذكاء الاصطناعي	.5
<ul style="list-style-type: none"> <li>• معرفة آلية عمل خوارزميات التعلم الآلي بإشراف: SVM, Decision Tree, Naïve Bayes, Linear Regression, Logistic Regression</li> <li>• معرفة آلية عمل خوارزميات التعلم الآلي بدون إشراف: Kmean</li> <li>• خوارزميات البحث غير المنظم DFS, BFS</li> <li>• مراحل حياة بناء الأنظمة الذكية</li> </ul>	التعلم الآلي	.6
<ul style="list-style-type: none"> <li>• معرفة مفاهيم الكميات والوحدات الكهربائية الأساسية (التيار، الفولطية، الطاقة، القدرة)</li> <li>• معرفة قانون أوم في الدوائر الكهربائية واستخدامه في تحليل الدوائر الكهربائية</li> <li>• معرفة قوانين كيرتشفوف في الدوائر الكهربائية واستخدامها في تحليل الدوائر الكهربائية</li> <li>• تحليل دوائر الصمامات الثنائية (الديودات)</li> <li>• معرفة مكونات المتحكم الدقيق أردوينو وتشغيله</li> <li>• معرفة مكونات المعالجات الدقيقة</li> <li>• برمجة المتحكمات الدقيقة أردوينو</li> <li>• معرفة التوصيل السلكي لمتحكم أردوينو</li> <li>• أساسيات مفهوم انترنت الأشياء باستخدام متحكم الأردوينو</li> <li>• طريقة عمل وتوصيل وبرمجة الحساسات المتصلة بالأردوينو (الحرارة، رطوبة الجو، الغاز، اللهب، الضوء، رطوبة التربة، الموجات فوق الصوتية، IR)</li> </ul>	الإلكترونيات والروبوتات	.7

مخرجات التعلم		
المعارف والمهارات الفنية	اسم المخرج/ المجال المعرفي	الرقم
<ul style="list-style-type: none"> <li>• طريقة عمل وتوصيل وبرمجة المحركات المتصلة بالأردوينو: DC Motor, Servo Motor, Stepper Motor</li> <li>• معرفة أنواع الروبوتات الأساسية</li> <li>• شرح أساسيات تخطيط الحركة للروبوتات</li> <li>• التحكم بالروبوت عن بعد عن طريق: Arduino WiFi module, Arduino Bluetooth module, Arduino GSM modules</li> </ul>		